

ACTIVITES A FAIRE SOI-MÊME

*Il est possible de créer soi-même ses jeux de souffle !
Voici quelques bricolages, activités et jeux amusants,
à réaliser seul ou en groupe, pour plus de plaisir*

NB : cette liste est susceptible d'être améliorée ! N'hésitez pas à nous faire part de vos idées/techniques/astuces, etc., en nous contactant par mail.

« Floating ball » à fabriquer

Matériel nécessaire :

- Paille incurvée
- Feuille de papier
- Balle de ping-pong ou boule d'aluminium

1. Tracer puis découper un cercle sur la feuille de papier.
2. Couper le cercle en suivant son rayon, puis former un cône évasé. Laisser une ouverture pour glisser la paille.
3. Scotcher le cône à la paille.
4. Etanchéifier l'espace entre l'ouverture du cône et la paille à l'aide de pâte à modeler.



(Source : <https://allfortheboys.com/floating-ball-activity/>)

Peinture à la paille

Matériel nécessaire :

- Feuilles de papier
- Paille
- Peinture à eau

1. Mettre quelques gouttes de peinture sur la feuille de papier.
2. A l'aide de la paille, souffler sur les gouttes de peinture qui vont s'étaler sur la feuille.
3. Essayer avec plusieurs couleurs pour faire des mélanges !



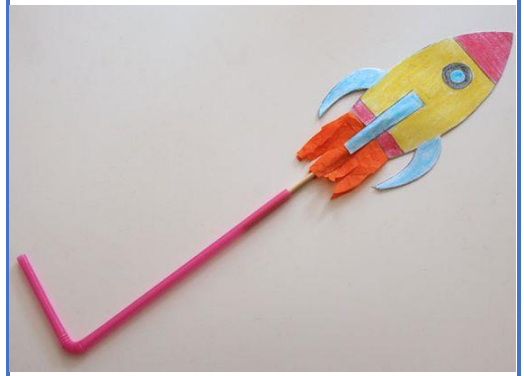
(Source : <http://lepetitmanuel.com/blog/differentes-techniques/peinture-a-la-paille/>)

Propulseur de fusée

Matériel nécessaire :

- Paille
- Cure-dents ou allumette
- Colle et ciseaux
- Papier de soie ou crépon

1. Dessiner une fusée sur du papier blanc. Il faut deux fusées identiques, que l'on collera dos-à-dos.
2. Décorer ou colorier les fusées avant de les découper.
3. Prendre en sandwich du papier de soie (pour les flammes de la fusée) et un cure-dents entre les deux fusées, puis coller le tout. Le cure-dents doit dépasser de la fusée de 2/3.
4. Il ne reste plus qu'à mettre le cure-dents dans la paille, puis à souffler dans la paille pour faire décoller la fusée !



(Source :

<https://www.cabaneaidees.com/fusee-paille/>
<https://dollarstorecrafts.com/2011/07/man-crafts-bendy-straw-and-paper-rockets/>)

Match de foot-souffle (2 joueurs)

Matériel nécessaire :

- Une boîte à pizza ou un couvercle de boîte à chaussures
- Du papier vert
- Colle
- Feutre blanc
- Pailles
- Mini ballon ou pompon

1. Recouvrir de papier vert le fond de la boîte et coller.
2. Dessiner au feutre blanc les marquages au sol du terrain de foot.
3. Pour jouer, il faut deux pailles (donc deux joueurs) et un pompon ou mini ballon. Le but est de marquer le plus de buts possible !



(Source :

<http://www.momes.net/Bricolages/Objets-a-fabriquer/Petits-objets-a-creer/Jeu-de-foot>)

Suivre le circuit (2 joueurs et +)

Réaliser un parcours de souffle amusant avec du scotch de différentes couleurs, à coller sur une table ou un parcours de souffle. Chacun doit suivre le parcours de la couleur de sa balle.



(Source :

<https://www.bloghoptoys.fr/10-idees-travailler-souffle-en-samusant> ;
<https://www.funlittles.com/blow-pom-poms-through-buildings/>)

Pêche aux poissons à la paille (jeu d'aspiration, 2 joueurs et +)

Matériel nécessaire :

- Des petits poissons en papier
- Des pailles
- Des récipients (ex : gobelet en plastique)

Pour réaliser ce jeu :

1. Dessiner des petits poissons (6 à 10 poissons d'une couleur pour un joueur), ou imprimer des poissons à rayures (téléchargeables ici : <http://cdn1.momes.net/var/momes/storage/images/jeux/jeux-a-imprimer/jeux-et-activites/peche-aux-poissons-a-la-paille/1231760-1-fre-FR/Peche-aux-poissons-a-la-paille.jpg>)
2. Découper tous les poissons.
3. Préparer une paille et un récipient par joueur. Chaque joueur choisit une couleur de paille correspondant à une couleur de poissons.
4. Disposer les poissons et les récipients.
5. But du jeu : aspirer les poissons à l'aide de la paille et les mettre le plus rapidement possible dans son récipient. Le premier joueur à avoir récupéré tous ses poissons d'une couleur remporte la partie !



(Source :

<http://www.momes.net/Jeux/Jeux-a-imprimer/Jeux-et-activites/Peche-aux-poissons-a-la-paille>)

Histoire avec personnages à souffler (dragon)

Matériel nécessaire :

- Rouleau de papier toilette
- Peinture ou papier de couleur
- Pompons et faux yeux pour faire les narines et les yeux
- Papier de soie de différentes couleurs (jaune, orange, rouge)

1. Peindre ou recouvrir le rouleau de papier vert.
2. Coller les faux yeux sur les gros pompons de couleur, puis coller les pompons au tube.
3. Découper des lanières de papier de soie, puis les coller à l'intérieur du tube. Ce seront les flammes crachées par le dragon.
4. Souffler dans le tube pour faire s'animer les flammes.

Astuce : possibilité de faire de nombreux personnages (personnages de contes, loup avec une langue qui sort quand on souffle, animaux qui agitent la queue lorsqu'on souffle par la bouche de l'animal...) ! On peut ensuite se servir de ces « marionnettes à souffler » pour animer la lecture d'un conte par exemple.



(Source :

<https://onelittleproject.com/paper-roll-dragon-craft/>)

Tri de cotillons en soufflant (par couleur)

Matériel nécessaire :

- Boules de cotillon ou petits pompons de différentes couleurs
- Grandes feuilles ou cartons de couleurs correspondant aux couleurs des boules de cotillon

But du jeu : diriger les cotillons vers le carton de couleur auquel ils correspondent (exemple : cotillons orange avec le carton orange), en soufflant sur lesdits cotillons/pompons.



Course de gobelets (2 joueurs et +)

Matériel nécessaire :

- Pailles
- Gobelets en plastique

But du jeu : faire avancer les gobelets en soufflant dessus à l'aide de la paille. Le premier arrivé au bout de la table ou du parcours a gagné !

Astuce : possibilité de rajouter de la complexité en créant un parcours avec des cubes ou des kaplas !
Possibilité de remplacer les gobelets par des tubes ou des cylindres (pour une course de scotch, par exemple).



La course du souffle (2 joueurs et +)

Matériel nécessaire :

- 26 gobelets en plastique
- un sachet de billes de polystyrène coloré (ou cotillons ou pompons)
- des pailles
- un marqueur

1. Faire une entaille sur chaque gobelet de la taille des billes en polystyrène.
2. Inscire une lettre de l'alphabet sur chaque gobelet.

Pour les plus jeunes : Alignez les gobelets contre un mur dans l'ordre alphabétique, lettres et entailles face aux enfants. Créez une ligne de départ. Les enfants n'auront plus qu'à souffler sur les billes colorées à l'aide des pailles pour atteindre les gobelets souhaités (ceux indiquant les lettres de leurs prénoms par exemple).

Pour les plus grands : Placez les gobelets dans le désordre. Reculez la ligne de départ. Ajoutez des obstacles ou des chemins obligatoires à emprunter (tunnel fabriqué par un rouleau de papier toilette par exemple) ! Indiquez les lettres d'un mot dans le désordre. Après chaque bille entrée dans un gobelet, l'enfant gagne un nouvel indice (lettre). Lorsqu'il aura rentré toutes les billes, il doit retrouver le mot.

Astuce : chronométrer la partie !



Source : <https://ludosens.com/blog/tutorial--diy--la-course-du-souffle.html>

| | |
|---|------------------|
| <p>Le dessin au soufflé</p> <p>Matériel nécessaire :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Récipient plat - Semoule, riz, lentilles... (de plus en plus difficile) - Paille <p>Mettre de la semoule (ou autre) dans un grand récipient plat. Souffler avec une paille pour dessiner des formes, des lettres...</p> | (Photo à venir) |
| <p>Le chamboule-tout des gobelets (2 joueurs et +)</p> <p>Matériel nécessaire :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Gobelets en plastique (Ecocup pour plus de difficulté !) - Paille ou sarbacane <p>Avec les gobelets en plastique, faire une pyramide. Souffler à travers la sarbacane pour faire tomber les gobelets.</p> <p>Astuce : jouer à deux ou à plusieurs en soufflant chacun son tour. Celui qui fait tomber la pyramide en premier a gagné !</p> | (Photo à venir) |
| <p>Tempête destructrice</p> <p>Matériel :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Sarbacane ou paille - Cubes - Objets à faire tomber : carton, rouleau de scotch, boîtes avec couvercles... <p>Plier le carton en deux pour former le toit d'une maison. Faire des constructions avec des cubes ou des kaplas, et placer les objets à faire tomber.</p> <p>Avec ta sarbacane, tu es la tempête destructrice : en soufflant sur les objets, tu dois les faire tomber afin de ravager complètement la construction !</p> | (Photo à venir) |
| <p>Marchand de musique</p> <p>Voici quelques bricolages sympatiques pour fabriquer ses propres instruments de musique :</p> <p>Sifflets en papier de bonbon</p> <p>Prendre un papier de bonbon, le tendre avec les deux mains. Placer le papier tendu à hauteur de la bouche. Etirer les lèvres (comme pour se forcer à sourire) et souffler !</p> | (Photos à venir) |

Flûte simple

Choisir un tube vide de gros crayon feutre ou de stylo bille. Souffler dedans (le son sera différent, selon que l'extrémité libre sera ouverte ou fermée).

Astuce : possibilité de réaliser cet exercice avec une embouchure de flûte traversière !

Flûte de Pan

Matériel nécessaire :

- Pailles en plastique ou en carton
- Ficelle
- 2 petites planchettes (type bâtonnets de glace)
- Colle

1. Couper les tubes à différentes longueurs (en ajoutant 0,5 cm à chaque fois). Les disposer côte-à-côte par ordre de taille, puis les coller entre elles.

2. Fixer les tubes entre deux planchettes attachées à chaque extrémité, et collées sur les tubes.

3. Souffler au niveau de la partie supérieure des tubes.

Bonus : personnaliser sa flûte avec du masking-tape (scotch coloré), des plumes, des rubans...

Possibilité de faire une flûte avec deux rangées de pailles ! Il suffit de superposer deux flûtes de Pan l'une sur l'autre et de fixer la rangée du dessus avec celle du dessous.



(Source :

<https://communautes.cultura.com/t5/Les-tutos-des-experts/Tuto-enfant-fabriquer-une-fl%C3%BBte-de-Pan-avec-des-pailles/ba-p/85917>)



(Photo à venir)

Le croquet du souffle sur table (2 joueurs et +)

Matériel nécessaire :

- Petits arceaux de fil de fer, piqués dans deux boules de pâte à modeler pour assurer leur stabilité ;
- Boules de coton ou boules de liège ;

1. Disposer les arceaux sur une table de façon à faire un parcours. Le souffleur doit pouvoir tourner autour de la table. Le passage sous les arceaux ne peut se faire que dans un seul sens.

2. Le joueur place sa balle au début du parcours et souffle dessus par petits coups pour la faire se déplacer, et passer sous les arceaux. On compte le nombre de souffles effectués à chaque partie : le but est d'en faire le moins possible !

3. Le premier qui arrive au bout du parcours remporte la partie !

(Photo à venir)

Match de Volley-souffle (2 joueurs et +)

Matériel nécessaire :

- Une plume (ou un ballon de baudruche)

Lancer la plume en l'air, et souffler pour la renvoyer en haut.

A deux joueurs : se renvoyer la plume en soufflant dessus. Le but est de ne pas la faire tomber par terre.

(Photo à venir)

Pétanque soufflée

Matériel nécessaire :

- Petite perle de couleur (cochonnet)
- Perles ou boules en bois de différentes couleurs de diamètre plus grand

Lancer la petite perle. Le souffleur souffle sur sa boule pour la placer le mieux possible.

(Photo à venir)

Le Golf au souffle (parcours de souffle)

Matériel nécessaire :

- Boules de cotillon ou en liège
- Perles en bois
- Tubes de carton coupés dans le sens de la longueur faisant office de tunnels
- Cubes de bois en forme de rampes
- Poutre (formée d'une règle large posée sur deux cubes)
- Arceaux en fil de fer piqués dans des boules de pâte à modeler
- Allumettes fichées dans des boules de pâte à modeler à disposer en « slalom »
- Ficelle à disposer en route sinueuse

Le souffleur comptabilise ses essais aux différentes pistes et essaie d'améliorer son score. La difficulté n'est pas la même suivant le type de boule utilisé (liège, bois, polystyrène, pompon...).

Parcours de souffle

Labyrinthe

Matériel nécessaire :

- Cubes de construction
- Boule de cotillon (ou liège ou polystyrène) ou bille

Placer les cubes de façon anarchique. Le but est d'arriver le plus vite possible à la sortie en soufflant sur la boule.



Parcours dirigé

Matériel nécessaire :

- Cubes de construction
- Boule de cotillon (ou liège ou polystyrène) ou bille
- Tubes de carton faisant office de tunnel

Organiser un parcours de souffle, un peu sur le modèle du Golf-souffle. Le but est d'arriver le plus rapidement à la sortie en soufflant sur la boule.

